

Інформатика

Дата	Тема уроку	Підручник	Онл.посилання	Завдання
13.03	Основи теорії дизайну. Символи та образи. Художній образ		https://sites.google.com/view/distance-informatics-10/	Вивчити матеріал
20.03	Знакові системи. Принципи побудови знаків. Стилiстична єдність. Поняття бренду, брендингу. Елементи фірмового стилю.		https://sites.google.com/view/distance-informatics-10/	Вивчити матеріал
27.03	Практична робота № 4. Створення логотипів.		https://vsimpptx.com/urokinf/design/u15	Вивчити матеріал. Опрацювати навички.
03.04	Векторний графічний редактор як інструмент для дизайну. Основні інструменти для малювання. Робота з векторними контурами.		https://sites.google.com/view/distance-informatics-10/	Опрацювати матеріал.